



BEM ESTAR – ESPORTE E LAZER

VIDA ATIVA



CDU

FDC

Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Democratizar e expandir o acesso ao esporte e lazer em Umuarama promovendo uma vida ativa e saudável para todos os grupos etários e pessoas com deficiência até 2050.

Produtos

- Projetos divulgados
- Lugares de atendimento
- Contratação de Profissionais
- Compra de equipamentos
- Construção de 12 campos de futebol
- Arenas de treinamento
- Arbitragem

NOME DO PROJETO Vida Ativa

- Eventos e projetos do calendário Municipal de Esporte e Lazer
- Projetos divulgados
- Lugares de atendimento
- Contratação de profissionais
- Aquisição de equipamentos
- Revitalização e construção de novos espaços públicos esportivos e de lazer

Delimitação do Escopo e Limites

Espor tes de participação, projeto se enquadra na manifestação esportiva de Esporte de participação, que visa promover a prática esportiva como forma de lazer, saúde e inclusão social, o foco está na ampliação do acesso ao esporte como uma atividade recreativa e integradora, garantindo que todos participem ativamente.

Riscos

Recursos financeiros limitados

Manutenção dos espaços públicos

Falta do engajamento da comunidade

Comunicação

Interna: Reuniões mensais entre gestores de projetos, representantes da secretaria de esportes, e responsáveis pelos espaços esportivos para acompanhar o andamento do projeto e ajustar estratégias. Relatórios semestrais sobre o progresso das metas até 2050.

Externa: Campanhas de comunicação abrangentes utilizando mídia digital, rádio, tv e redes sociais para informar a população sobre os eventos, novos espaços esportivos e oportunizando de lazer.

Ações e marcos intermediários	Data término previsto
Eventos e Projetos do Calendário Municipal de Esporte e Lazer: Realização de eventos esportivos e recreativos periódicos, como: corridas, festivais esportivos, campeonatos de várias modalidades, e atividades de lazeres para todas as faixas etárias e públicos, com destaque para as pessoas com deficiência.	15/12/2026 20/12/2029
Projetos Divulgados: Ampliação da divulgação dos eventos e projetos por meio de campanhas digitais, plataformas online, rádio e TV local, garantindo que a comunidade esteja ciente e engajada com as iniciativas de esporte e lazer.	03/12/2025 20/12/2025
Lugares de Atendimento: Criação e manutenção de espaços públicos dedicados ao esporte e lazer, como quadras esportivas, parques, ciclovias, pistas de caminhada, praças e centros comunitários, garantindo ao menos 30 áreas esportivas e de lazer por 10 mil habitantes até 2050.	10/03/2029 15/12/2040
Contratação de profissionais: Reforço das equipes técnicas com a contratação de profissionais qualificados, incluindo professores de Educação Física, treinadores, técnicos esportivos e monitores especializados, de acordo com as necessidades de cada faixa etária e modalidade.	20/12/2027 22/12/2029
Aquisição de Equipamentos: Aquisição e atualização contínua de equipamentos esportivos, garantindo infraestrutura de qualidade para práticas esportivas diversas e equipamentos adaptados para pessoas com deficiência.	10/03/2027 10/12/2029

EXCELÊNCIA NO ESPORTE



CDU

FDC

Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Formar atletas de alto rendimento

Otimizar os recursos físicos e técnicos dos atletas, para que atinjam um alto nível de competência.

Ter atletas e equipes competindo em alto nível, campeonatos Estaduais, Nacionais e internacionais.

Produtos

Projetos divulgados

Lugares de atendimento

Contratação de Profissionais

Compra de equipamentos

Construção de 12 campos de futebol

Arenas de treinamento

NOME DO PROJETO Excelência no Esporte

Estrutura Analítica do Projeto (wbs)

Identificação de talentos e formação:

Capacitação técnica e física

Competição e participação

Parcerias e financiamentos

Definição do Escopo e Limites.

Escopo:

Esporte de Rendimento:

De acordo com a Lei Pelé (Lei n 9.615/98), o projeto Esporte de Excelência enquadra-se na manifestação esportiva de Esporte de Rendimento, que visa o desenvolvimento de atletas com potencial para competir em níveis estaduais, nacionais e internacionais.

Limites:

Não inclui Esporte de Participação ou Esporte Educacional: O foco do projeto é exclusivamente na preparação de atletas de rendimento, não abrangendo atividades de lazer, recreação ou formação educacional.

Riscos

Falta de recursos financeiros suficiente para sustentar o treinamento contínuo

Dificuldade em identificar e reter talentos locais

Desgaste físico e mental dos atletas

Mudança da política pública

Publicação em edital

Reuniões semanais entre técnicos, gestores esportivos e a equipe médica para acompanhar o progresso dos atletas e ajustar os planos de treinamento conforme necessário. Relatórios de desempenho trimestrais para análise e avaliação das metas.

Divulgação de conquistas e eventos esportivos por meio das redes sociais, imprensa local e campanhas publicitárias para atrair novos talentos.

EXCELÊNCIA NO ESPORTE

Ações Fármacos Intermediários

Data término previsto

• Identificação e Talentos e Formação:	15/12/2026
Programas de busca de talentos em escolas e associações esportivas, identificando jovens promissores para treinos de alto rendimento.	22/12/2029
Implementação de centros de treinamento especializados para diferentes modalidades esportivas.	10/11/2030
Capacitação Técnica e Física:	10/03/2025
• Desenvolvimentos de treinos de alto intensidade e acompanhamento por técnicos especializados.	15/12/2029
• Monitoramento físico, nutricional e psicológico dos atletas para garantir o máximo desempenho.	15/12/2029
Competição e Participação:	10/11/2040
Participação em campeonatos estaduais, nacionais e internacionais. Organização de competições locais e regionais para que os atletas adquiram experiência competitiva.	20/12/2040 20/12/2029
Parcerias e Financiamentos:	20/02/2025
Estabelecimento de parcerias com entidades esportivas, federações e patrocinadores para garantir suporte financeiro e técnico. Criação de editais de financiamento para apoio a atletas de alto rendimento..	22/12/2029

CRIANÇAS BRINCANDO E APRENDENDO



CDU

FDC

Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Resgatar e preservar a memória de brincadeiras antigas
Proporcionar inúmeros benefícios, tanto no desenvolvimento físico, quanto na linguagem, raciocínio, percepção, memória e pensamento, ou seja, no desenvolvimento intelectual.

Produtos

Parques e bosques

Brincadeiras antigas

Professores de Educação física

NOME DO PROJETO Crianças brincando e aprendendo

Estrutura Analítica do Projeto

- Identificação e pesquisa das brincadeiras
- Implementação das atividades
- Parcerias com escolas e comunidades
- Avaliação de impacto

Delimitação do Escopo e Limites.

Esporte Educacional:

O projeto se enquadra na manifestação esportiva de Esporte Educacional, conforme definido pela Lei Pelé n° 9.615/98 e é voltado para o desenvolvimento das crianças através de atividades lúdicas que estimulam o aprendizado e a saúde física.

Promoção do desenvolvimento cognitivo e físico:

O projeto visa oferecer atividades que beneficiem as crianças em termos de desenvolvimento físico, raciocínio, memória, linguagem e interação social, utilizando brincadeiras tradicionais como ferramenta educativa.

Desinteresse das novas gerações em brincadeiras tradicionais:

Limitações orçamentárias para a implementação:

Falta de infraestrutura adequada para as atividades:

Comunicação:

Interna:

Reuniões semanais entre monitores e educadores para discutir o andamento das atividades, avaliar o impacto das brincadeiras e planejar novas abordagens. Relatórios mensais serão enviados aos gestores do projeto para análise.

Externa:

Campanhas de conscientização em escolas e nas redes sociais para

CRIANÇAS BRINCANDO E APRENDENDO



CDU

FDC

Ações e marcos intermediários	Data término previsto
<ul style="list-style-type: none">Identificação e pesquisa das brincadeiras	11/08/2025
Seleção de brincadeiras tradicionais que serão utilizadas, como pular corda, amarelinha, esconde-esconde e outras, pesquisa histórica e cultural para garantir que as atividades escolhidas tenham relevância e conexão com a memória cultural da região.	15/10/2040
<ul style="list-style-type: none">Implementação das atividades	20/09/2025
Criação de cronogramas semanais com brincadeiras físicas e intelectuais para crianças de diferentes idades, treinamento de monitores e educadores para aplicar as brincadeiras de forma pedagógica, com foco no desenvolvimento físico e cognitivo	10/02/2029
<ul style="list-style-type: none">Parcerias com escolas e comunidades	15/12/2029
Estabelecimento de parcerias com escolas e associações comunitárias para levar as atividades para diversos espaços da cidade, criação de eventos e festivais de brincadeiras tradicionais para fortalecer o vínculo com a cultura local.	20/11/2040
<ul style="list-style-type: none">Avaliação de impacto	10/12/2029
Coleta de feedback de pais, educadores e crianças para avaliar o impacto das atividades no desenvolvimento das crianças, monitoramento dos progressos nas habilidades físicas e cognitivas das crianças que participam regularmente das atividades.	10/12/2026