

BEM ESTAR – ESPORTE E LAZER

VIDA ATIVA



Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Democratizar e expandir o acesso ao esporte e lazer em Umuarama promovendo uma vida ativa e saudável para todos os grupos etários e pessoas com deficiência até 2050.

Produtos

- Projetos divulgados
- Lugares de atendimento
- Contratação de Profissionais
- Compra de equipamentos
- Construção de 12 campos de futebol
- Arenas de treinamento
- Arbitragem

NOME DO PROJETO

Vida Ativa

- Eventos e projetos do calendário Municipal de Esporte e Lazer
- Projetos divulgados
- Lugares de atendimento
- Contratação de profissionais
- Aquisição de equipamentos
- Revitalização e construção de novos espaços públicos esportivos e de lazer

Delimitação do Escopo e Limites.

Esportes de participação, projeto se enquadra na manifestação esportiva de Esporte de participação, que visa promover a prática esportiva como forma de lazer, saúde e inclusão social, o foco está na ampliação do acesso ao esporte como uma atividade recreativa e integradora, garantindo que todos

participem ativamente,

Riscos

Recursos financeiros limitados

Manutenção dos espaços públicos

Falta do engajamento da comunidade

Comunicação

Interna: Reuniões mensais entre gestores de projetos, representantes da secretaria de esportes, e responsáveis pelos espaços esportivos para acompanhar o andamento do projeto e ajustar estratégias. Relatórios semestrais sobre o progresso das metas até 2050.

Externa: Campanhas de comunicação abrangentes utilizando mídia digital, rádio, tv e redes sociais para informar a população sobre os eventos, novos espaços esportivos e oportunizando de lazer.

| Ações e marcos intermediários | Data término previsto |
|--|-----------------------|
| Eventos e Projetos do Calendário Municipal de Esporte e Lazer: | 15/12/2026 |
| Realização de eventos esportivos e recreativos periódicos, como: corridas, festivais esportivos, campeonatos de várias modalidades, e atividades de lazers para todas as faixas etárias e públicos, com destaque para as pessoas com deficiência. | 20/12/2029 |
| | |
| | |
| Projetos Divulgados: | 03/12/2025 |
| Ampliação da divulgação dos eventos e projetos por meio de campanhas digitais, plataformas online, rádio e TV local, garantindo que a comunidade esteja ciente e engajada com as iniciativas de esporte e lazer. | 20/12/2025 |
| | |
| Lugares de Atendimento: | 10/03/2029 |
| Criação e manutenção de espaços públicos dedicados ao esporte e lazer, como quadras esportivas, parques, ciclovias, pistas de caminhada, praças e centros comunitários, garantindo ao menos 30 áreas esportivas e de lazer por 10 mil habitantes até 2050. | 15/12/2040 |
| Contratação de profissionais: | 20/12/2027 |
| Reforço das equipes técnicas com a contratação de profissionais qualificados, incluindo professores de Educação Física, treinadores, técnicos esportivos e monitores especializados, de acordo com as necessidades de cada faixa etária e modalidade. | 22/12/2029 |
| Aquisição de Equipamentos: | 10/03/2027 |
| Aquisição e atualização contínua de equipamentos esportivos, garantindo infraestrutura de qualidade para práticas esportivas diversas e equipamentos adaptados para pessoas com deficiência. | 10/12/2029 |

EXCELÊNCIA NO ESPORTE



PREFEITURA DE
UMUARAMA



Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Formar atletas de alto rendimento
Otimizar os recursos físicos e técnicos dos atletas, para que atinjam um alto nível de competência.
Ter atletas e equipes competindo em alto nível, campeonatos Estaduais, Nacionais e internacionais.

Produtos

Projetos divulgados
Lugares de atendimento
Contratação de Profissionais
Compra de equipamentos
Construção de 12 campos de futebol
Arenas de treinamento

NOME DO PROJETO Excelência no Esporte

Estrutura Analítica do Projeto (wbs)

Identificação de talentos e formação:
Capacitação técnica e física
Competição e participação
Parcerias e financiamentos

Definição do Escopo e Limites.

Escopo:

Esporte de Rendimento:

De acordo com a Lei Pelé (Lei n 9.615/98), o projeto Esporte de Excelência enquadra-se na manifestação esportiva de Esporte de Rendimento, que visa o desenvolvimento de atletas com potencial para competir em níveis estaduais, nacionais e internacionais.

Limites:

Não inclui Esporte de Participação ou Esporte Educacional: O foco do projeto é exclusivamente na preparação de atletas de rendimento, não abrangendo atividades de lazer, recreação ou formação educacional.

Riscos

Falta de recursos financeiros suficiente para sustentar o treinamento contínuo
Dificuldade em identificar e reter talentos locais
Desgaste físico e mental dos atletas
Mudança da política pública

Publicação em edital

Reuniões semanais entre técnicos, gestores esportivos e a equipe médica para acompanhar o progresso dos atletas e ajustar os planos de treinamento conforme necessário. Relatórios de desempenho trimestrais para análise e avaliação das metas.
Divulgação de conquistas e eventos esportivos por meio das redes sociais, imprensa local e campanhas publicitárias para atrair novos talentos.

EXCELÊNCIA NO ESPORTE

Atividades e Marcos Intermediários

Data término previsto

- Identificação e Talentos e Formação:

15/12/2026

Programas de busca de talentos em escolas e associações esportivas, identificando jovens promissores para treinos de alto rendimento.

22/12/2029

Implementação de centros de treinamento especializados para diferentes modalidades esportivas.

10/11/2030

Capacitação Técnica e Física:

10/03/2025

- Desenvolvimentos de treinos de alto intensidade e acompanhamento por técnicos especializados.
- Monitoramento físico, nutricional e psicológico dos atletas para garantir o máximo desempenho.

15/12/2029

15/12/2029

Competição e Participação:

10/11/2040

Participação em campeonatos estaduais, nacionais e internacionais.

20/12/2040

Organização de competições locais e regionais para que os atletas adquiram experiência competitiva.

20/12/2029

Parcerias e Financiamentos:

20/02/2025

Estabelecimento de parcerias com entidades esportivas, federações e patrocinadores para garantir suporte financeiro e técnico.
Criação de editais de financiamento para apoio a atletas de alto rendimento..

22/12/2029

CRIANÇAS BRINCANDO E APRENDENDO



PREFEITURA DE
UMUARAMA



Papéis e Responsabilidades

Líder do Projeto: Secretaria de Esporte e Lazer

Patrocinador: Prefeitura Municipal de Umuarama

Objetivo Principal

Resgatar e preservar a memória de brincadeiras antigas
Proporcionar inúmeros benefícios, tanto no desenvolvimento físico, quanto na linguagem, raciocínio, percepção, memória e pensamento, ou seja, no desenvolvimento intelectual.

Produtos

Parques e bosques
Brincadeiras antigas
Professores de Educação Física

NOME DO PROJETO

Crianças brincando e aprendendo

Estrutura Analítica do Projeto

- Identificação e pesquisa das brincadeiras
- Implementação das atividades
- Parcerias com escolas e comunidades
- Avaliação de impacto

Delimitação do Escopo e Limites.

Esporte Educacional:

O projeto se enquadra na manifestação esportiva de Esporte Educacional, conforme definido pela Lei Pelé n. 9.615/98 e é voltado para o desenvolvimento das crianças através de atividades lúdicas que estimulam o aprendizado e a saúde física.

Promoção do desenvolvimento cognitivo e físico:

O projeto visa oferecer atividades que beneficiem as crianças em termos de desenvolvimento físico, raciocínio, memória, linguagem e interação social, utilizando brincadeiras tradicionais como ferramenta educativa.

Desinteresse das novas gerações em brincadeiras tradicionais:

Limitações orçamentárias para a implementação:

Falta de infraestrutura adequada para as atividades:

Comunicação:

Interna:

Reuniões semanais entre monitores e educadores para discutir o andamento das atividades, avaliar o impacto das brincadeiras e planejar novas abordagens. Relatórios mensais serão enviados aos gestores do projeto para análise.

Externa:

Campanhas de conscientização em escolas e nas redes sociais para

CRIANÇAS BRINCANDO E APRENDENDO



| Ações e marcos intermediários | Data término previsto |
|---|-----------------------|
| <ul style="list-style-type: none">Identificação e pesquisa das brincadeiras | 11/08/2025 |
| Seleção de brincadeiras tradicionais que serão utilizadas, como pular corda, amarelinha, esconde-esconde e outras, pesquisa histórica e cultural para garantir que as atividades escolhidas tenham relevância e conexão com a memória cultural da região. | 15/10/2040 |
| <ul style="list-style-type: none">Implementação das atividades | 20/09/2025 |
| Criação de cronogramas semanais com brincadeiras físicas e intelectuais para crianças de diferentes idades, treinamento de monitores e educadores para aplicar as brincadeiras de forma pedagógica, com foco no desenvolvimento físico e cognitivo | 10/02/2029 |
| | |
| <ul style="list-style-type: none">Parcerias com escolas e comunidades | 15/12/2029 |
| Estabelecimento de parcerias com escolas e associações comunitárias para levar as atividades para diversos espaços da cidade, criação de eventos e festivais de brincadeiras tradicionais para fortalecer o vínculo com a cultura local. | 20/11/2040 |
| | |
| <ul style="list-style-type: none">Avaliação de impacto | 10/12/2029 |
| Coleta de feedback de pais, educadores e crianças para avaliar o impacto das atividades no desenvolvimento das crianças, monitoramento dos progressos nas habilidades físicas e cognitivas das crianças que participam regularmente das atividades. | 10/12/2026 |
| | |
| | |
| | |
| | |